

Game Developer

NICOLAS VICTOR

CONTACTEZ-MOI :

Téléphone : 0614 69 46 88

Adresse : 1 rue Nerigean
33800 Bordeaux

Courriel : victor-nicolas@laposte.net

Portfolio : www.victornicolas.re

Itch : steack.itch.io

ArtStation : steack.artstation.com

MES COMPÉTENCES

Langages de programmation :

- C#
- GDscript
- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP
- MySQL

Logiciels complémentaires :

- Unity
- Godot
- Photoshop
- Aseprite
- Maya
- Blender

Langues :

- Anglais
- Allemand
- Japonais

MES EXPÉRIENCES

Programmeur jeux vidéo

DREAMS - Lucky Bikini | Réunion | Juin - Septembre 2023

- Développement de plusieurs mini-jeux pour le projet Mum Attack
- Intégration assets 3D
- Intégration de plusieurs systèmes (jeu libre, bot, multi langue, support manette)

Programmeur jeux vidéo

Cheeky Monkey Games | Réunion | Juin - Septembre 2022

- Développement de plusieurs jeux mobiles hypercasual avec Unity
- Level design
- Réalisation de mock-up de jeu en pixel art
- Profilage et optimisation de prototype

Commercial de terrain

Divers établissements | Toulouse | 2011 - 2012

- Prospection client

Commis de cuisine

Divers établissements | Réunion et Toulouse | 2008 - 2018

MES FORMATIONS

Licence Information et Communication - Jeux vidéo

Ecole de journalisme et de communication d'Aix-Marseille -
Institut de l'Image de l'Océan Indien | Réunion | 2022-2023

Web developer

IFR | Réunion | 2021

CQP Cuisine

Catalyse | Toulouse | 2016

DUT Gestion des entreprises et administrations option fiscalité comptabilité

IUT Paul Sabatier | Toulouse | 2012

INTÉRÊTS ET LOISIRS

- Le pixel art
- Les mythologies et légendes
- La culture japonaise
- Les jeux de plateau